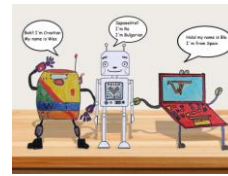




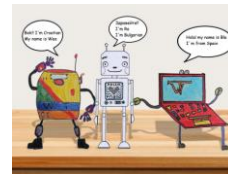
Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**WM: "WEARABLE METHODOLOGY" A NEW METHODOLOGY BASED ON THE USE OF INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR EDUCATION**

**2016-1-ESO1-KA201-025397**

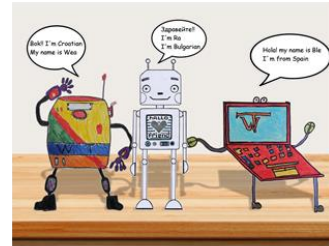
# **SURVEY FOR STUDENTS**



**WM: "WEARABLE METHODOLOGY" A NEW METHODOLOGY BASED ON THE USE OF INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR EDUCATION**

2016-1-ESO1-KA201-025397

**SURVEY FOR STUDENTS  
RESPONDE A ESTAS PREGUNTAS**



1) ¿Cómo ha sido tu experiencia con el juego? (marca la que refleje mejor cómo te has sentido)



2) Te gustaría jugar otra vez (pon una X )

Si	Quizás	No

3) ¿Prefieres jugar con el móvil o con la pulsera?

- Móvil
- Pulsera

4) Te lo has pasado bien

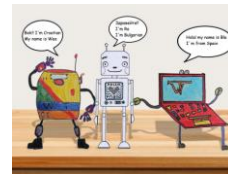
- Sí
- No

5) Prefieres jugar en grupo o de forma individual?

- Grupo
- Individual



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**WM: “WEARABLE METHODOLOGY” A NEW METHODOLOGY BASED ON THE USE OF INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR EDUCATION**

**2016-1-ESO1-KA201-025397**

6) ¿Te han ayudado tus compañeros?

- Sí
- No

7) ¿Has ayudado tú a tus compañeros?

- Sí
- No