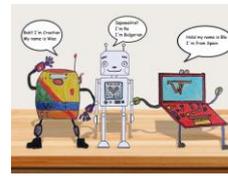




Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



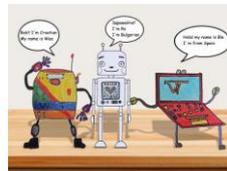
**WM: "WEARABLE METHODOLOGY" A NEW METHODOLOGY BASED ON THE USE OF INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR EDUCATION**

**2016-1-ESO1-KA201-025397**

# **SURVEY FOR TEACHERS**



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



**WM: "WEARABLE METHODOLOGY" A NEW METHODOLOGY BASED ON THE USE OF INNOVATIVE TECHNOLOGIES FOR EDUCATION**

**2016-1-ESO1-KA201-025397**

## **SURVEY FOR TEACHERS** **RESPONDE A ESTAS PREGUNTAS**



### **Responde de 1 a 5 en cada afirmación**

1 (Nada de acuerdo), 2,3 (Algo de acuerdo) 4 y 5 (Totalmente de acuerdo)

1. Me gustaría utilizar con frecuencia el juego Wearable Methodology ( )
2. Encontré el juego muy complejo ( )
3. Pienso que el juego es fácil de usar ( )
4. Creo que necesito apoyo de informáticos para utilizarlo ( )
5. Encontré el funcionamiento del juego bastante lógico ( )
6. Pienso que es muy complejo ( )
7. Creo que todo el mundo podría utilizarlo ( )
8. He encontrado el juego incómodo de utilizar ( )
9. Me he sentido muy seguro utilizando el juego ( )
10. Necesito aprender muchas cosas para poder controlar el juego ( )
11. He perdido el control de la clase ( )
12. Prefiero controlar el juego con tarjetas que desde una Tablet ( )
13. Sabía lo que tenía que hacer en cada momento ( )
14. Me he sentido agobiado/a ( )